

## Detalii activitate

# JOC NAUTIC "BATALIA NAVALA"



Activitatea se desfasoara pe lacul Colibita. Este un joc nautic de echipa care presupune cooperare, tactica, strategie si coordonare.

Mod de organizare: Se stabilesc cele 2 echipe si vaslasii fiecarui tip de ambarcatiune. Se face echiparea (in vestiarul Caliman Club Colibita) si instructajul pe uscat, specific fiecarui tip de ambarcatiune (pe plaja pensiunii Caliman Club Colibita). Se fac apoi exercitii pe apa, pe grupe si tipuri de ambarcatiuni. Fiecare grupa este condusa de un instructor Caliman Club care va demonstra tehnica de vaslire specifica fiecarui tip de ambarcatiune. Se acorda un timp de antrenament si exersare apoi se incepe jocul.



## Regulament:

Grupul se imparte in doua echipe (rosu si galben). Fiecare echipa primeste caiace de rau (white-water) in numar egal, de urmatoarele tipuri:

- caiace gonflabile duble (cuiasatele): sunt foarte stabile si au putere de propulsie mare (au doi vaslasi) dar sunt mai mari si mai incete decat celelalte ambarcatiuni. Sunt ideale pentru aparare.
- caiace gonflabile single (fregatele): au calitati intermediare cu un compromis bun intre stabilitate si viteza (au tuburi exterioare gonflabile ca si cuiasatele dar forma scurta si hidrodinamica ca a caiacelor de palstic). Sunt ideale pentru placari, escorta si acoperire.
- caiace de plastic (torpilele): sunt cele mai rapide si mai manevrabile caiace dar presupun o tehnica buna de vaslire, altminteri se pot rasturna mult mai usor ca primele doua.



Repartizarea participantilor pe ambarcatiuni este la latitudinea fiecărei echipe. Se delimitează un **teren de luptă** despartit la mijloc printr-o linie de granită. Între linia de granită și linia de fundal este **terenul propriu**. **Torpilele** sunt ambarcatiunile de atac. Atunci când o torpila reușește să străpungă linia de fundal a terenului advers, fără a fi atinsă de cuiasatele adverse, marchează un punct. **Fregatele** sunt ambarcatiuni pentru apărare. Ele nu marchează puncte și nici nu elimină torpile adverse. Sunt folosite ca să blocheze sau să incurce torpilele adverse aflate în atac sau pentru a escorta propriile torpile în terenul advers pentru a le proteja atunci când atacă. **Cuiasatele** sunt ambarcatiunile de apărare care anihilează torpilele adverse. Atunci când o torpila este atinsă de un cuiasat este scoasă din joc. Cuiasatele nu au voie să iasă din terenul propriu. Pe scurt: caiacele de plastic trebuie să treacă de linia de fundal neatins,

caiacele gonflabile de 1 pers sint cele care incurca sau apara iar caiacele duble sunt cele care trebuie sa atinga caiacele de plastic. O batalie dureaza pana cand toate torpilele sunt fie atinse fie marcheaza punct dupa care toate ambarcatiunile se retrag in terenul propriu si se reia o noua batalie. Se desfasoara atatea batalii pana cand o prima echipa atinge 10 puncte (sau cate se stabilesc) si devine castigatoare.

Alte reguli generale:

- Folosirea vaslei in alt scop decat vaslirea atrage dupa sine eliminarea din joc.
- Rasturnarea in apa atrage dupa sine eliminarea din joc.
- Iesirea in afara terenului de lupta atrage dupa sine eliminarea din joc.

